

« Казковий турнір лицарів »

сценарій
фізкультурно – оздоровчого свята
для учнів 2 – 3 класів

Підготувала
вчитель фізичної
культури ЗОШ № 58
Бідненко Т.В.

м. Запоріжжя

Мета : Надати можливість учням розкрити свої організаторські здібності; навчити планувати творчу справу.

Сприяти змістовому проведенню дозволя учнів; розкрити кругозір завдяки цікавій інформації про лицарів, згадати улюблені казки.

Збагачувати знання учнів про засоби щодо розвитку власних здібностей.

Зацікавити учнів станом власного здоров'я, укріпленню м'язового корсету.

Прищеплювати прагнення до систематичних занять фізичною культурою.

Навчити аналізувати успіхи і помилки які виникли при проведенні гри.

Виховувати почуття дружби, колективізму, взаємовиручки.

Організаційні питання: Для організації та проведенні турніру необхідно :

- Обрати команду від кожного класу (3 хлопця + 3 дівчини Обрати капітана команди;
- Назвати команду відповідно назви змагань;
- Підготувати емблему команди;
- Підготувати та вивчити вірш для останнього поєдинку;
- Необхідний інвентар та обладнання : кубики, естафетна паличка, гімнастичні обручі, повітряні кульки, гімнастична лава;
- Із присутніх на святі вчителів та батьків обирається журі змагань.

Ведучий: Добрий день, шановні учні та вчителі. Сьогодні ми з вами присутні на незвичайному святі « **Казковий турнір лицарів** ». Як і на всіх змаганнях крім учасників повинно бути і суддівське журі. Я хочу познайомити всіх з ним :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

А зараз пропоную Вам повернутися на багато століть назад в епоху лицарства... Шотландія кінець 15 століття, захід великої епохи лицарства, час воїн та розладу. Уявіть собі, що ми з вами опинилися на турнірі лицарів. Я оголошую учасників змагань:

1 команда - ...

Капітан - ...

2 команда - ...

Капітан - ... і далі

Оскільки це - турнір, то в ньому буде багато поєдинків. Отже я оголошую перший поєдинок.

I поєдинок - « Казковий » це поєдинок капітанів.

Запрошую капітанів підійти до столу журі.

Їх завдання - пригадати й назвати (без повторів) якомога більше казок, адже за кожну відповідь вони отримають жетон. Виграє капітан котрий отримає більш за всіх жетонів.

* І одразу журі оголошує підсумки першого конкурсу.

Переходимо до другого конкурсу.

Треба дати відповідь на запитання, кому належить ця пісенька:

« ... Я по коробу метений,
Я на яйцях спечений,
Я від баби утік,
Я від діда утік,
Я від зайця утік,
Від ведмедя утік,
І від тебе утечу...»

(« Колобок »)

Молодці, вірно відгадали казку. А ну – ка пригадаємо як доводилось долати перешкоди у казці Колобку. Журі подивиться яка команда краще за всіх утече від лисиці.

II поєдинок – « Смуга перешкод ».

Естафета з подоланням смуги перешкод.

Перемагає команда яка раніше за всіх прибігла до фінішу.

А зараз ми перевіримо яка команда дружніша за всіх. Пропоную наступний поєдинок.

III поєдинок – « Повітряна кулька ».

Естафета з повітряними кульками.

Діти стають по парах (хлопець – дівчина), кожна з них повинна пронести повітряну кульку, тримаючи її головами. Чим скоріше закінчить біг команда і чим менше буде падінь кульки, тим більше балів отримає команда.

Переходимо до наступного поєдинку. Вам треба розгадати загадки, які допоможуть дізнатися, який поєдинок буде далі.

- ❖ Маленьке, сіреньке, а хвостик як шило (пищіть) « Миша »
- ❖ Стоять дві кілки, на кілках – бочка, на бочці – кавун, а на кавуні – трава росте. « Людина »
- ❖ Хоч мови не знає, та в дім не пускає і лає. « Собака »
- ❖ Біля нашої бабусі сидить пан у кожусі і мурчить. « Кіт »
- ❖ Кругла, але не місяць, біла, а не папір, з хвостиком, але не миша. « Ріпа »

Пропоную наступний поєдинок.

IV поєдинок - « Саджання ріпи ».

Бігова естафета з обручами та кубиками.

Спочатку учні залишають кубики в обручах, а повертаючись до команди підіймають їх.

Якщо кубик викотився із обруча, потрібно повернутися і покласти його в обруч.

Перемагає команда яка прибігла до фінішу першою.

* А зараз журі оголосить підсумки конкурсів.

Переходимо до наступних випробувань. Скажіть мені про кого ця казка?

« ... Котику – братику, поможи,
Несе мене лиса
Через темніє ліса ... »

(« Котик та Півник »)

Вірно, молодці діти. От ми і подивимось які наші
лицарі спритні та швидкі, зможуть вони убігти від
лисиці. Тому я оголошую наступний поєдинок.

V поєдинок - « Біговий ».

Естафета з легкоатлетичними паличками.

Перемагає команда зробившая менш за всіх

Помилок і прибігшая до фінішу першою.

Ну і останній поєдинок наших змагань.

VI поєдинок - « Поетичний ».

Хоробрі лицарі в давнину підкоряли серце дами
поемами на її честь.

Я запрошую представників команд, пропоную
обрати даму і полонити її серце вивченим
віршем.

Журі оголошує остаточні підсумки наших змагань.

Нагородження переможців.

На цьому наше свято закінчилось, до побачення !